Veckomöte v49

Detta hände senaste veckan:

Millad skulle lösa livlinan 50/50 men har fortfarande problem.

Jesse har löst livlinan fråga publiken men det behövs fortfarande justeringar i koden.

Henrik färdigställde livlinan ringenvän.

Joakim utvecklade ledtråden byt fråga och usernameinput men körde fast. Släpper nu detta.

Mohammad jobbade med webbversionen och hjälpte alla som hade frågor och justerade tillsammans med de andra vissa koder.

Mera saker som diskuterades på mötet:

Vi skissade hur hemsidan ska se ut och tog ett kort på detta. Nu har vi detta som en mall.

I detta arbete läste vi även igenom de olika kriterierna som ska finna med i inlämningen. Vi siktar på att färdigställa spelet denna vecka.

Backloggen får justeras i Trello.

Nya regler som ska gälla för gruppen:

1, Om man märker att man inte klarar av en uppgift ska man tidigt säga till detta och få en ny uppgift istället. Det gynnar gruppen mera än om man försöker men aldrig klarar det och gör att hela projektet försenas.

2, Om man inte kommer en skoldag ska man meddela detta i messengergruppen och där även skriva en uppdatering på hur man ligger till med sin uppgift.

3, Innan man går hem ska man fråga gruppen om det är något mer vi ska diskutera.

4, Den som överträder mest regler ska köpa en chokladkaka till alla andra i gruppen vid projektets slut.

Detta ska vi jobba på tills nästa vecka:

Joakim ska börja jobba med hemsidan istället när han blir frisk.

Millad ska lösa livlinan 50/50 senast måndag 2359. Annars ska Muhammad försöka lösa denna. Och sen ska han arbeta med hemsidan.

Jesse fortsätter med sin ledtråd frågapubliken. Sen ska han bygga metoden som summerar spelomgången och summera hur många poäng spelaren fick och skicka detta till databasen. Sen ska han bygga endofgamescreen där checken kommer upp på hur mycket pengar man vann osv.

Henrik ska försöka med userinputscreen.

Muhammad ska jobba på joakims byta fråga och 50/50 om inte Millad klarar den idag. Sen ska han bygga playerclass.